|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | **2017180003 김민규**  **2017180009 남주영**  **2017180021 어수혁** | **팀명** | List<Error> |
| **주차** | **12** | **기간** | **2022.03.21~2022.03.27** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | * **김민규 : 상점 장식품 제작** * **남주영 : 채팅 구현, 파티 시스템 구현** * **어수혁 : 필드 음악, 파티, 포탈 시스템 추가, 애니메이터 오류 수정, 필드 맵 배치** | | | | |

**<상세 수행내용>**

* **김민규**  
  상점 장식용 프롭 모델링 및 텍스쳐링

(선반1, 책장1,2 ,낮은의자1, 책, 나무타일, 포션병 1,2,3)

* **남주영**

채팅 구현(귓속말, 전체, 파티원), 파티 시스템 구현

* + **어수혁**

필드 음악 추가 : riverside

필드 파티 시스템 추가 (클라이언트)

슬라임, 마녀 애니메이터 오류 수정

필드 맵 신규 제작

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | **해결 방안** |  |
| **다음 주차** | **13** | **다음 기간** | **2022.03.29~2022.04.03** |
| **다음주 할 일** | 김민규 : 상점 프롭 계속 제작  남주영 : 매치 메이킹 구현  어수혁 : 인게임 기타 애니메이션 적용 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |